

SURFACE\_1

2019-NOV

# 써페이스 테스트 작성조건

- 스케치는 사용이 허가 된 페이지 외에서 사용을 금지합니다.  
POINT, LINE 으로 작성해주세요.
- 내부 요소는 사용 금지입니다.  
(Tree에 보이지 않는 것을 사용하지 말아주세요)
- 형상(수치) 수정을 하더라도 모델에 영향이 없도록 작성해주세요  
(Tree 이력을 보고 알 수 있게 작성/  
수치 변경 후 에러가 나오지 않도록 작성/중복 수치가 없도록 작성)  
※공식(fx, Formula)은 사용금지입니다.
- 도면에 기재되어있는 수치를 따라주세요.  
(수치를 사칙연산을 사용해서 다른 수치를 사용하지 말아주세요.)

아래의 지시에 따라 모델을 작성해주세요.

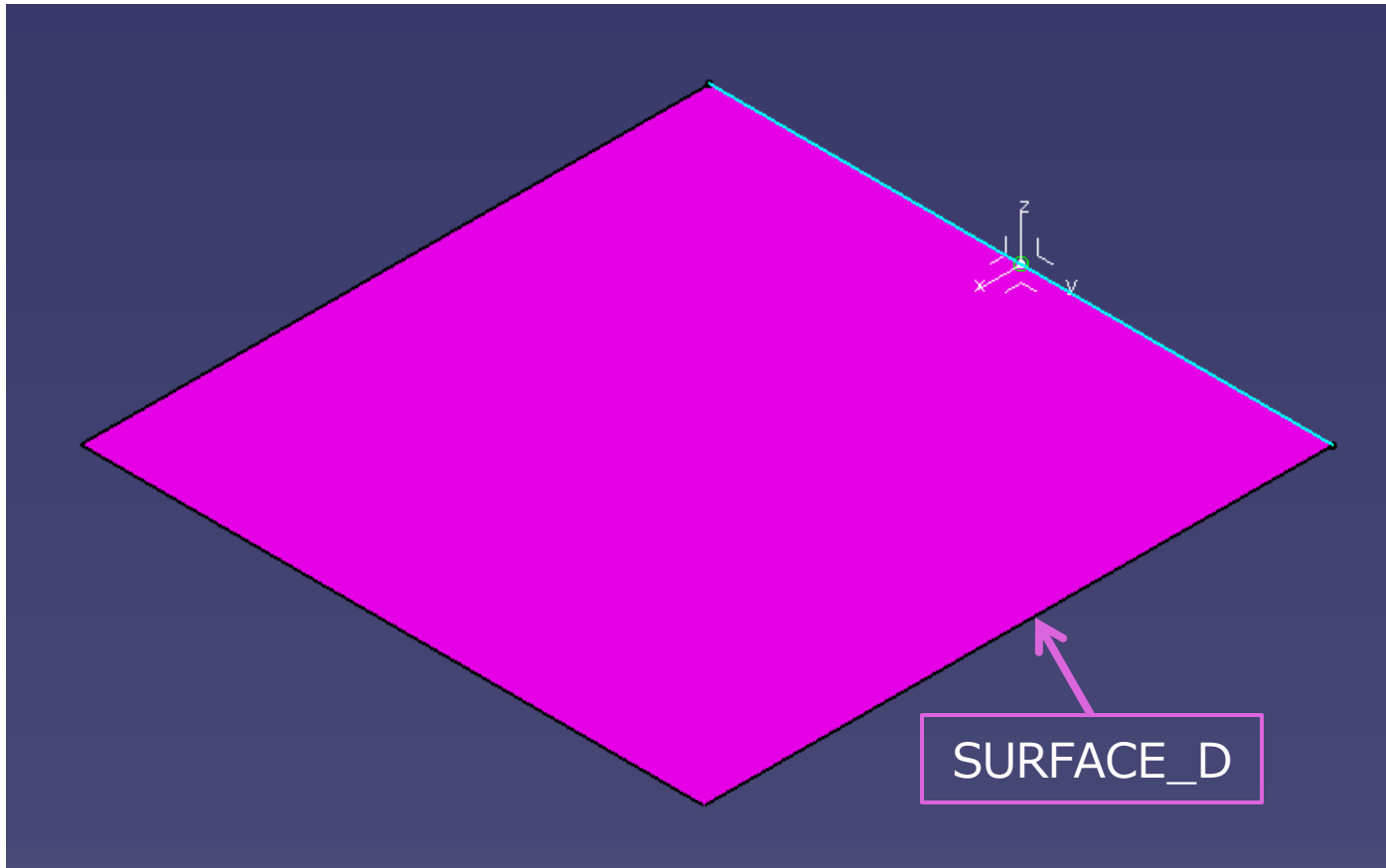
① Point (1800,800,1000)를 작성해주세요  
이것을 POINT\_A라 칭합니다.

② POINT\_A을 기준으로 좌표계(Axis Systems)를 작성합니다.  
좌표계의 방향은 오른쪽의 그림을 참조해주세요.  
이것을 CSYS\_B라 칭합니다.



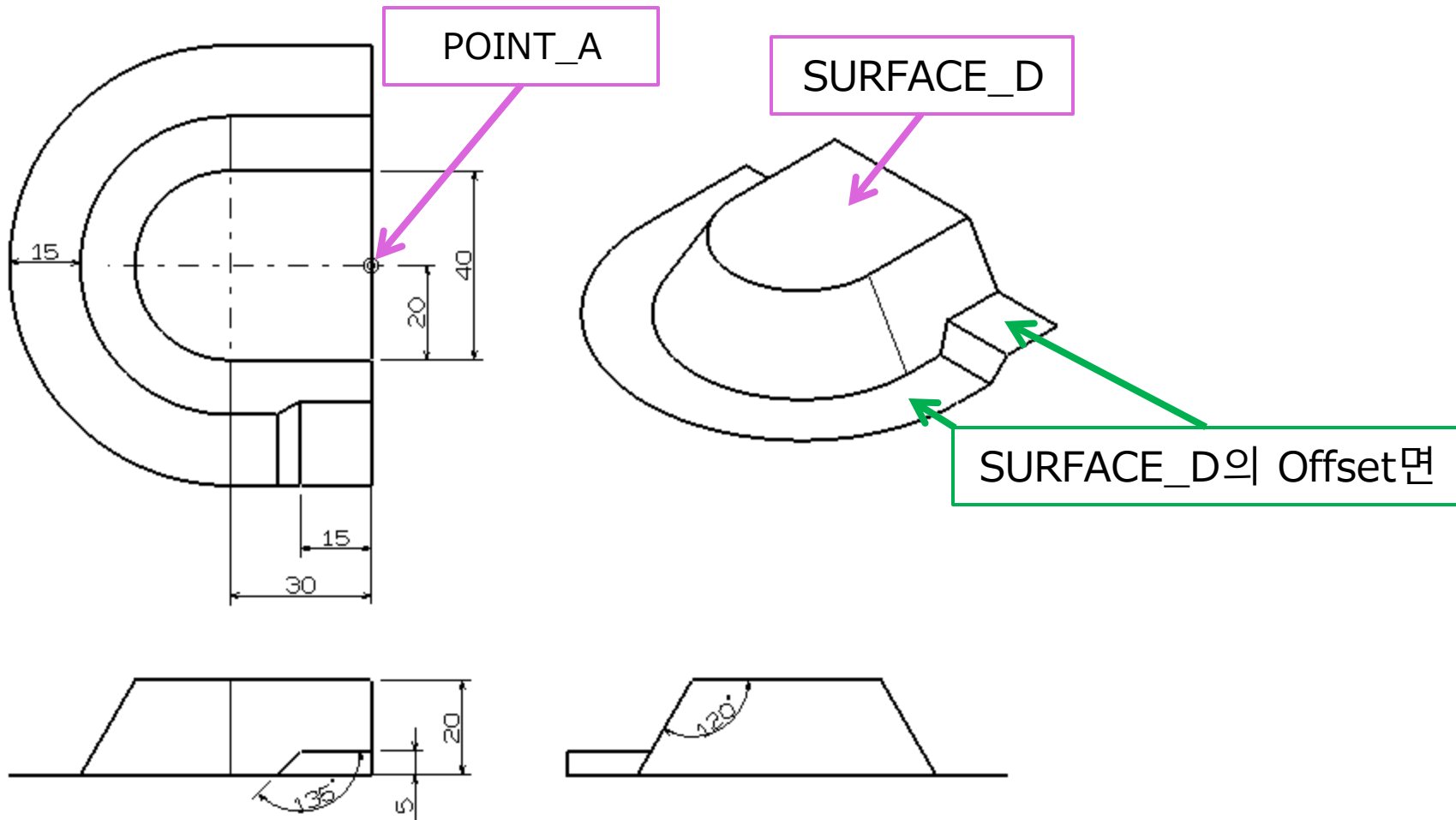
아래의 지시에 따라 모델을 작성해주세요.

- ③ POINT\_A부터 +Y방향으로 50mm, -Y 방향으로 50mm Line 을 작성해주세요.  
이것을 LINE\_C 라 칭합니다.
- ④ LINE\_C를 사용하여, +X방향으로100mm Extrude로 면을 작성해주세요.  
이것을 SURFACE\_D 라 칭합니다

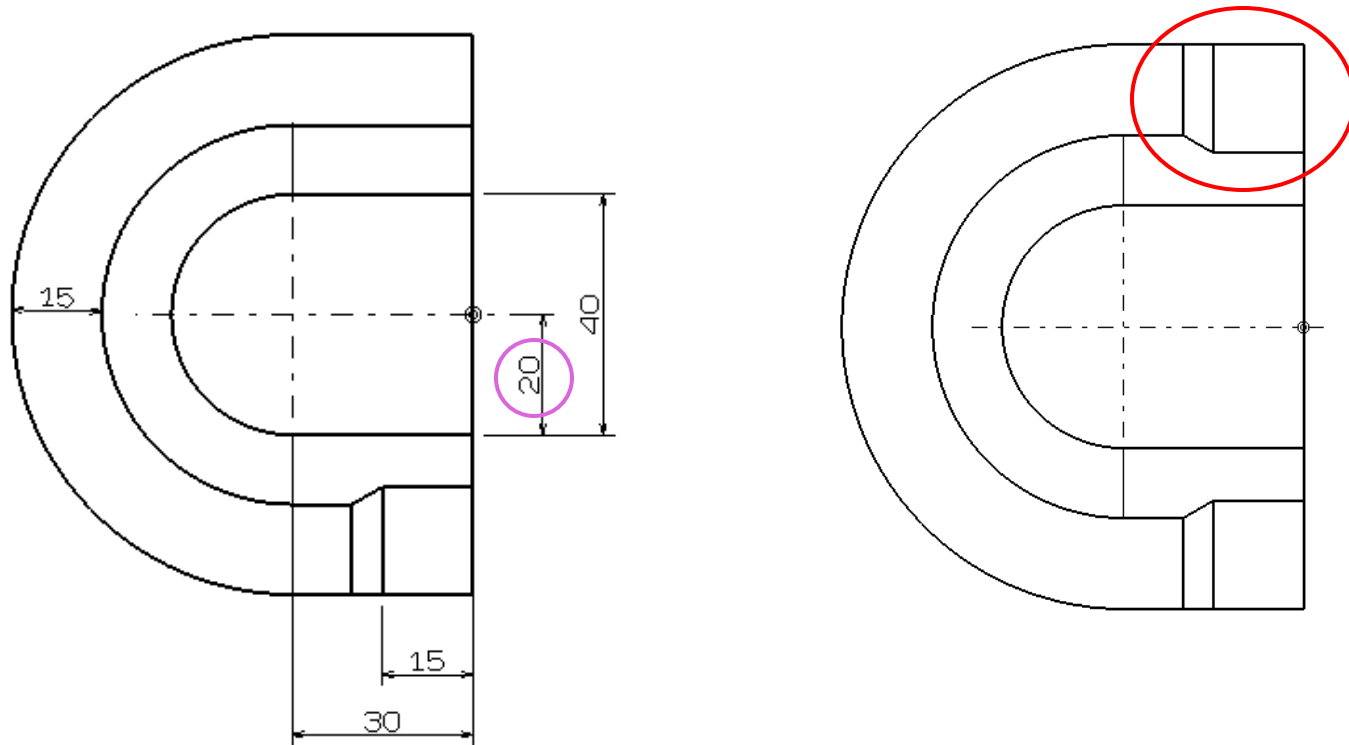


- ⑤ 아래 그림을 참고하여, 형상을 작성해주세요.  
※이 페이지 부분은 스케치로 작성해도 됩니다.  
단, 스케치에서 내부요소 사용은 금지합니다.

- ⑥ 아래와 같은 파일명으로 저장해주세요.  
1st\_TEST\_SRF\_1\_NAME(자기 영어명 이름).CATPart



- ⑦ 아래 그림의 수치 20mm를 19mm로 변경해주세요.  
단, 40mm의 수치는 유지한 상태이어야합니다.
- ⑧ 반대측에도 단차를 추가해주세요.(빨간 원 부분)
- ⑨ 변경 후 파일 이름을 아래와 같이 설정후 새로 저장해주세요.  
**1st\_TEST\_SRF\_2\_NAME(자기 영어명 이름).CATPart**



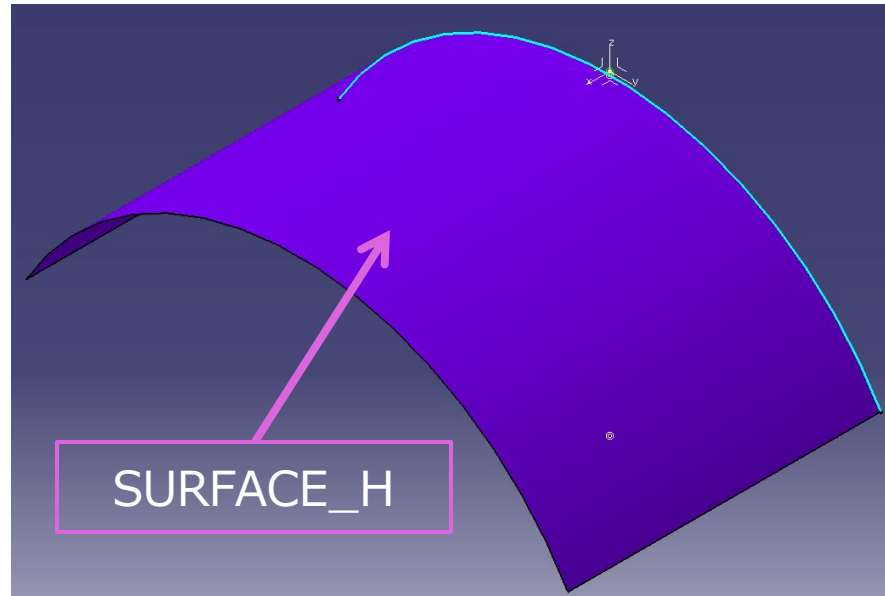
아래의 지시에 따라 모델을 작성해주세요.

⑩POINT\_A를 기준으로 하여, 점(0,0,-1)을 통과하는 Point를 작성해주세요.  
이것을 POINT\_E 라 칭합니다.

⑪POINT\_A을 기준으로 하여, 점(0,0,-100)을 통과하는 Point를 작성해주세요  
이것을 POINT\_F라 칭합니다.

⑫POINT\_F을 중심으로 하여, POINT\_E를 통과하는 원호(Arc Circle)를 작성해주세요.  
폭은 적당하게 정해주세요. 이것을 ARC\_G 라 칭합니다.

⑬ARC\_G를 사용하여, +X방향으로 100mm Extrude로 면을 작성해주세요.  
이것을 SURFACE\_H라 칭합니다.



⑭ SURFACE\_D를 SURFACE\_H로 Replace로 치환해주세요.

⑮ 변경 후 파일 이름을 아래와 같이 설정해주세요.

1st\_TEST\_SRF\_3\_NAME(자기 영어명 이름).CATPart

